

# Architecture des ordinateurs

TP – Fichiers – Alexandre Chanson

## Appels systèmes pour les fichiers

Service rendu par le système	Code du service	Arguments	Retour
Ouvrir le fichier	13	\$a0 : adresse du chemin de fichier stocké dans une chaîne asciiz  \$a1 : flag (0 lecture, 1 écriture, 9 append)  \$a2 : mode, toujours 0	\$v0 : descripteur de fichier
Lire dans le fichier	14	\$a0 : descripteur de fichier  \$a1 : adresse du buffer ou placer ce qui est lu  \$a2 : nombre de caractères à lire	\$v0 : nombre de caractères lus (-1 si erreur, 0 si fin de fichier)
Ecrire dans le fichier	15	\$a0 : descripteur de fichier  \$a1 : adresse du buffer à écrire  \$a2 : nombre de caractères à écrire	\$v0 : nombre de caractères écrits (-1 si erreur)
Fermer le fichier	16	\$a0 : descripteur de fichier	

## Exercice 1

Ecrivez un programme MIPS qui demande à l'utilisateur d'entrer son nom puis l'écrit dans un fichier nommé « mon\_nom.txt ». Le buffer peut être alloué avec le type « .space » suivi du nombre d'octets à allouer.

## Exercice 2

Utilisez le mode « append » pour permettre à l'utilisateur d'écrire dans un fichier ligne par ligne puis de quitter et choisir un nom pour l'enregistrer. L'utilisateur entre au maximum 20 lignes de 128 caractères de long à la fois.